

**PROMOTIONAL STRATEGY TO INCREASE COMPUTER SALES  
USINGSUPPLY CHAIN  
(CASE STUDY: GLOBAL TEKNIK)**

**Dominggus Umbu Dedo<sup>1\*</sup>, Trisno<sup>2</sup>, Martinus Malo Ngongo<sup>3</sup>**  
Teknik Informatika STIMIKOM Stella Maris Sumba  
*Dendo@gmail.com\**, *trisno@gmail.com*

**ABSTRACT**

*In the current era of globalization, the world of information is developing very rapidly because it is supported by increasingly sophisticated technological developments. Computers are a tool to support the development of information technology. Therefore, an institution that uses computers to manage its information system will have more value than a system that is processed manually. Current technological developments are very diverse in various aspects of life so that they really help human activities every day. This includes the development of computer technology with various applications used in various scientific disciplines. It is hoped that this technology, which was born thanks to human creativity and innovation, can regenerate new creativity and innovation in various fields, marking the progress of this technology. One area that cannot be separated from the use of technology is education. Based on the analysis carried out, Global Teknik increases sales volume with product diversification strategies, building rapport with suppliers, setting affordable prices, continuous promotions through advertising in various media that can attract consumer purchasing interest. It can be concluded that the right marketing strategy in global engineering can increase sales volume.*

**Keywords:** *Marketing strategy, supply chain*

**ABSTRAK**

*Dalam era globalisasi saat ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Oleh karena itu, suatu lembaga yang menggunakan komputer dalam mengelola sistem informasinya akan mempunyai nilai lebih dari pada sistem yang diolah secara manual. Perkembangan teknologi saat ini sangat beragam dalam berbagai aspek kehidupan sehingga sangat membantu aktivitas manusia setiap harinya. Termasuk juga perkembangan teknologi komputer dengan berbagai aplikasi yang digunakan untuk berbagai bidang disiplin ilmu. Teknologi yang lahir berkat kreativitas dan inovasi manusia itu pun diharapkan bisa menumbuhkan kembali kreativitas dan inovasi baru di berbagai bidang yang menandai kemajuan teknologi tersebut. Salah satu bidang yang tidak lepas dari pemanfaatan teknologi adalah bidang pendidikan. Berdasarkan analisis yang dilakukan bahwa global teknik meningkatkan volume penjualan dengan strategi diversifikasi produk, membangun keakrapan dengan pemasok, menetapkan harga yang terjangkau, promosi yang terus menerus melalui iklan berbagai media yang dapat menarik minat pembelian konsumen. Dapat disimpulkan bahwa strategi pemasaran yang tepat pada global teknik dapat meningkatkan volume penjualan.*

**Kata Kunci:** *Strategi pemasaran, supply chain*

## PENDAHULUAN

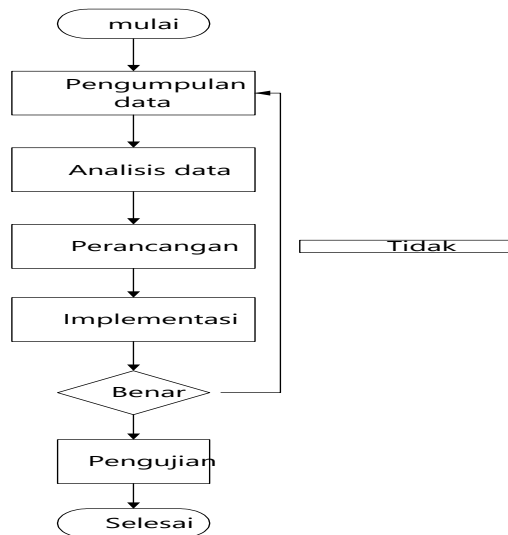
Perkembangan teknologi yang berkembang begitu cepat merambah ke berbagai bidang kehidupan manusia. Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan peradaban manusia. Perkembangan teknologi informasi juga berpengaruh pada bidang pendidikan. Perkembangan ini dapat dilihat pada satuan-satuan kerja pada instansi yang sudah terkomputerisasi. Teknologi informasi berbasis web dapat dimanfaatkan untuk mendukung suatu bagian kerja pada sebuah instansi. Teknologi informasi memiliki pengaruh positif dan negatif.

Data mining atau yang dikenal dengan nama *Knowledge discovery in databases* (KDD) adalah serangkaian proses untuk selama ini tidak diketahui secara manual dari suatu basis data dengan melakukan penggalian pola-pola dari data hasil praktek dengan tujuan untuk memanipulasi data menjadi informasi yang lebih berharga, yang diperoleh dengan cara mengekstraksi dan mengenali pola yang penting atau menarik dari data yang terdapat dalam basis data. Semakin besar data yang disimpan maka semakin kaya hasil ekstraksi data yang diperoleh, sehingga semakin banyak pembuktian hipotesis yang dihasilkan. Melalui data mining dapat dilakukan ekstraksi pengetahuan dan analisis data untuk menemukan hubungan tiap data, struktur data, pola, dan *regularities* (Sudriani, 2016).

Teknik *clustering* mengelompokkan data secara otomatis tanpa perludiberitahu label kelasnya. Banyak metode *clustering* yang telah diusulkan oleh para ahli, salah satunya adalah *k-means*. Metode *k-means* merupakan algoritma klasterisasi yang paling banyak digunakan dalam berbagai aplikasi kecil hingga menengah karena kemudahan mengaplikasikannya. Menyikapi hal tersebut, pada penelitian ini penulis mencoba untuk menerapkan teknik *clustering* dengan menggunakan algoritma *k-means* sebagai metode penyelesaian masalah tersebut.

## METODE PENELITIAN

Perancangan sistem merupakan suatu sistem kegiatan yang dilakukan untuk mendesain suatu sistem yang mempunyai tahapan-tahapan kerja yang tersusun secara logis, dimulai dari pengumpulan data yang diperlukan guna pelaksanaan perancangan tersebut. Langkah selanjutnya adalah menganalisis data yang telah dikumpulkan guna menentukan batasan-batasan sistem, kemudian melangkah lebih jauh lagi yakni merancang sistem tersebut.



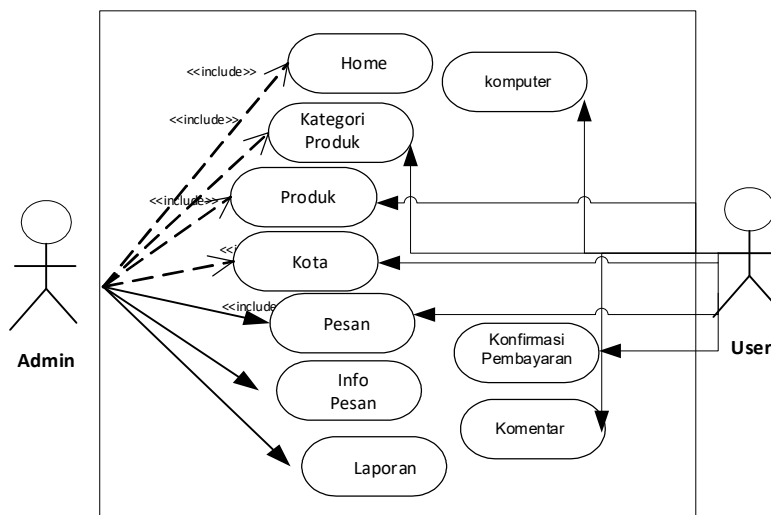
Gambar 1. *Flowchart* Penelitian

1. Terdapat beberapa tahap yang dilakukan dalam pengumpulan data yaitu:
  - a. Studi kepustakaan Studi kepustakaan dilakukan dengan cara mencari literatur atau sumber-sumber pustaka pendukung penelitian yang mampu memberikan informasi yang memadai dalam menyelesaikan penelitian ini serta membantu mempertegas teori-teori yang ada.
  - b. Metode Observasi. Observasi dilakukan dengan cara melakukan pengumpulan data melalui pengamatan langsung. Penulis melakukan pengamatan serta pencatatan langsung pada Toko Global Teknik.
2. Terdapat beberapa tahap yang dilakukan dalam Analisis data yaitu:
  - a. Tahap mengumpulkan data. Tahap mengumpulkan data, dilakukan melalui instrument pengumpulan data
  - b. Tahap editing Tahap editing, dilakukan dengan memeriksa kejelasan dan kelengkapan pengisian instrument pengumpulan data.
  - c. Tahap koding, dilakukan dengan setiap pertanyaan yang terdapat dalam instrument pengumpulan data menurut variable-variabel yang diteliti.
  - d. Tahap tabulasi data Tahap tabulasi data, dilakukan dengan mencatat atau entry data kedalam tabel induk penelitian
  - e. Tahap pengujian kualitas data Tahap pengujian kualitas data, dilakukan dengan menguji validitas dan reabilita instrument pengumpulan data
  - f. Tahap mendeskripsikan data Tahap mendeskripsikan data. Dilakukan degan tabel frekuensi atau diagram, serta berbagai ukuran tendensisentral, maupun ukuran disperse. Tujuannya untuk memahami karakteristik data sampel penelitian.
  - g. Tahap pengujian hipotesis analisi data Tahap pengujian hipotesis nalisi data, dilakukan dengan tahap pengujian terhadap proposisi-proposisi yang dibuat apakah proposisi tersebut ditolak atau diterima, serta bermakna atau tidak.
3. Terdapat beberapa tahap perancangan yaitu:
  - a. Tahap analisis Tahap analisis, dilakukan untuk memahami pemecahan masalah

- b. Tahap design Tahap design, dilakukan untuk memahami pemecahan masalah yang didapat pada tahap analisis melalui suatu pemodelan.
  - c. Tahap Implementasi Tahap Implementasi, dilakukan untuk menerapkan pemodelan yang telah dibuat menjadi sistem aplikasi sesungguhnya.
4. Tahap pengujian Tahap pengujian, dilakukan terhadap pengujian sistem dengan tujuan untuk melihat semua kesalahan dan kekurangan yang ada pada sistem. pengujian sistem dilakukan dengan aplikasi web. dari pengujian ini adalah untuk kebutuhan fungsional dari sistem
  5. Tahap implementasi Tahap implementasi, dilakukan setelah selesai tahap-tahap dalam pengujian dan mendapat komputer tujuan yang diinginkan

### Rancangan Use Case

Gambaran grafis dari beberapa atau semua actor, use case, dan interaksi diantara n yang memperkenalkan suatu sistem. Use Case diagram tidak menjelaskan secara detail tentang penggunaan use case, tetapi hanya memberikan gambaran singkat hubungan antar use case aktor, dan sistem. Di dalam use case ini akan diketahui fungsi-fungsi apa saja yang berada pada sistem yang dibuat.



Gambar 2. Rancangan Use Case

## HASIL DAN PEMBAHASAN

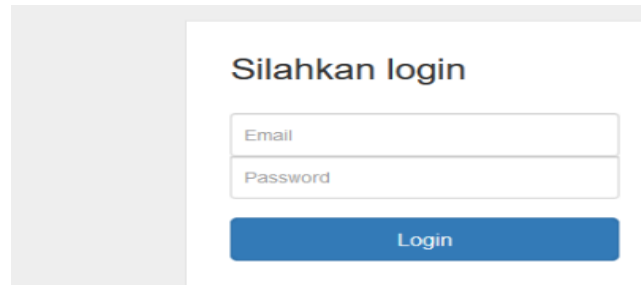
### Implementasi sistem

Implementasi sistem berguna untuk mengetahui apakah program yang telah dibuat dapat berjalan secara maksimal, untuk itu maka program tersebut harus diuji terlebih dahulu mengenai kemampuan sistem tersebut agar dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan pada saat implementasinya nanti. Implementasi sistem terdiri dari beberapa bagian diantaranya adalah sebagai berikut: Proses implementasi sistem dari sistem informasi Penjualan komputer berdasarkan dari perancangan yang dibuat pada bab sebelumnya.

## Pembahasan

Pada bab ini akan digambarkan dan dijelaskan bagaimana proses manipulasi data atau implementasi dari sistem ini. Untuk mengimplementasikan di sistem ini maka dibuatlah sebuah menu secara interaktif untuk mempermudah user dalam melakukan manipulasi data melalui interface yang ada.

a. Antarmuka login Awal tampilan aplikasi ini akan ditampilkan sebuah menu login yang terdapat dua kolom untuk masuk sebagai administrasi.



Silahkan login

Email

Password

Login

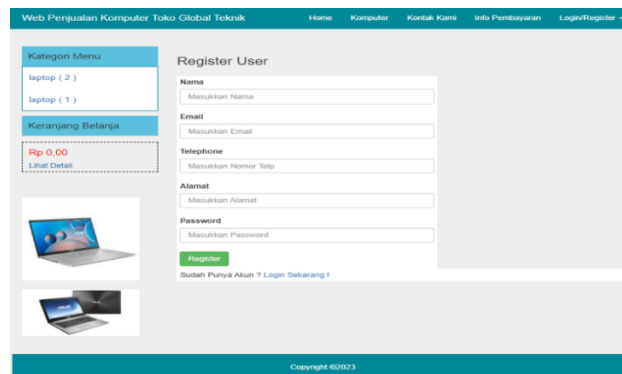
Gambar 3. Antarmuka login

a. Antarmuka menu utama. Pada menu utama dari aplikasi ini, terdapat lima menu diantaranya yaitu: Home, Menu komputer, Kontak Kami, Info Pembayaran, *Login*.



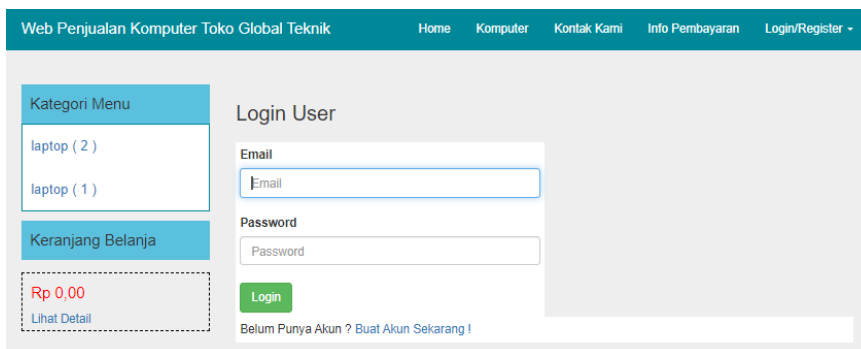
Gambar 4. Antarmuka Menu Utama

b. Menu input data Register. Menu ini digunakan oleh user untuk mengisi data user.



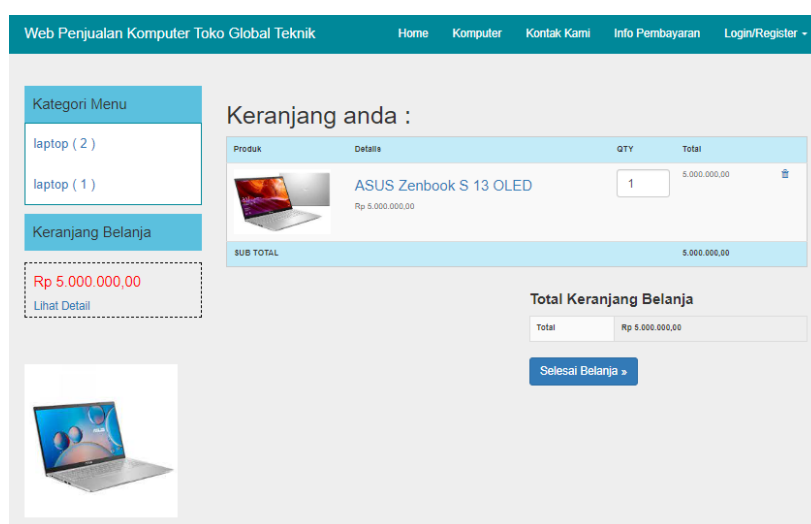
Gambar 5. Menu Input Data Register

c. Menu Login User. Menu ini digunakan oleh user untuk mengisi data *login*.



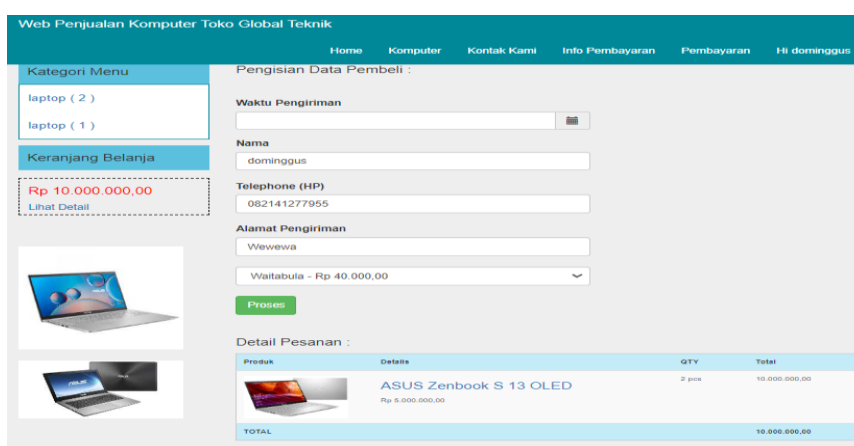
Gambar 6. Men *Login* User

- d. Menu Data Keranjang. Menu ini digunakan oleh user untuk melihat data keranjang.



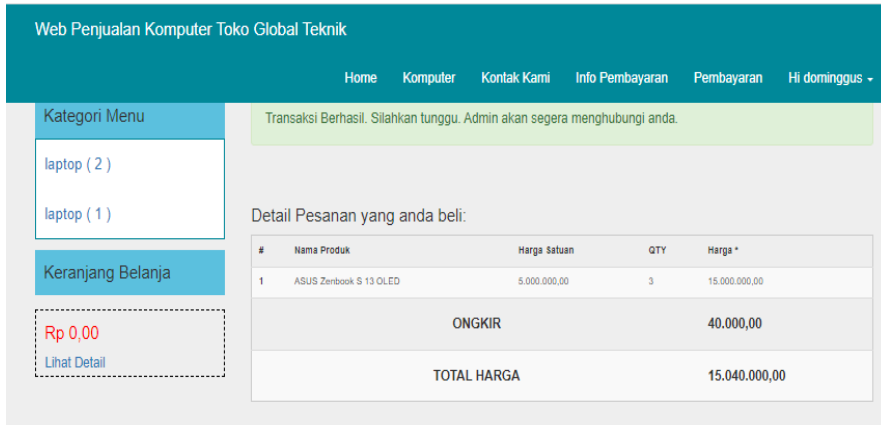
Gambar 7. Menu Data Keranjang

- e. Menu Data Pembeli. Menu ini digunakan oleh user untuk mengisi data pembeli.



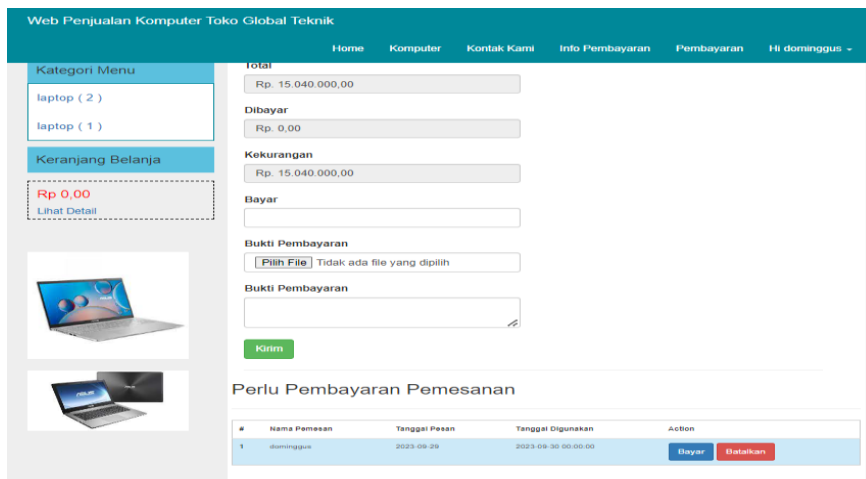
Gambar 8. Menu Data Pembeli

- f. Menu Detail Pembelian. Menu ini digunakan oleh user untuk melihat data detail pesanan.



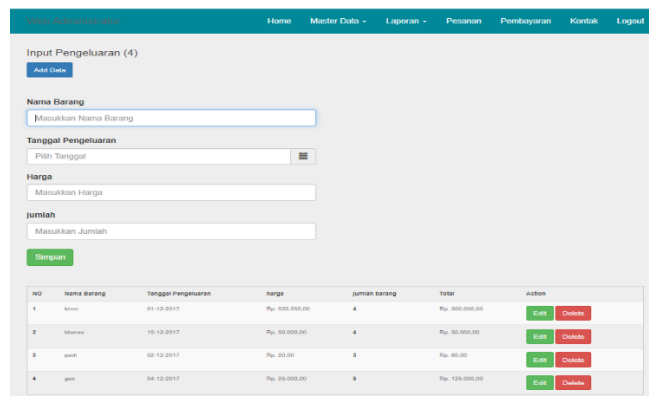
Gambar 9. Menu Detail Pesanan

- g. Menu Data Pembayaran. Menu ini digunakan oleh user untuk melihat data pembayaran.



Gambar 10. Menu Data Pembayaran

- h. Menu Input Data Pengeluaran. Menu ini digunakan oleh admin untuk mengisi data pengeluaran.



Gambar 11. Menu Input Data Pengeluaran

- i. Laporan Data Pengeluaran. Menu ini digunakan oleh admin untuk mengetahui data pengeluaran.

| Web Administrator   |             |                     |                |               |                   |
|---|-------------|---------------------|----------------|---------------|-------------------|
| <a href="#">Home</a> <a href="#">Master Data</a> <a href="#">Laporan</a> <a href="#">Pesanan</a> <a href="#">Pembayaran</a> <a href="#">Kontak</a> <a href="#">Logout</a> |             |                     |                |               |                   |
| TOKO GLOBAL TEKNIK<br>Laporan Pengeluaran<br><input type="button" value="Cetak"/>   |             |                     |                |               |                   |
| No  | Nama barang | Tanggal Pengeluaran | Harga          | Jumlah Barang | Total             |
| 1   | gas         | 04-12-2017          | Rp. 25.000,00  | 5             | Rp. 125.000,00    |
| 2   | padi        | 02-12-2017          | Rp. 20,00      | 3             | Rp. 60,00         |
| 3   | bberas      | 15-12-2017          | Rp. 50.000,00  | 4             | Rp. 50.000,00     |
| 4   | knem        | 01-12-2017          | Rp. 555.555,00 | 4             | Rp. 500.000,00    |
| <b>TOTAL</b>  |             |                     |                |               | <b>675.060,00</b> |

Gambar 12. Laporan Data Pengeluaran

## KESIMPULAN

Beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian dan penerapan sistem terhadap permasalahan yang ada dalam perancangan Sistem Informasi penjualan komputer di Sumba Barat Daya adalah sebagai berikut:

1. Dengan adanya sistem Informasi penjualan komputer
2. maka diharapkan tenun tidak mengalami kesulitan dalam mempromosikan, menginformasikan, mengupdate berita terbaru serta melayani pelanggan dan dapat membantu pelanggan dalam melakukan proses pemesanan dengan cepat dan memudahkan user untuk mendapatkan informasi yang lebih lengkap.
3. user dapat memesan komputer dimana saja yang terhubung dengan jaringan internet, user hanya perlu mendaftar menjadi customer, melakukan login, memilih kain sesuai keinginannya dan melakukan pemesanan.
4. Sistem informasi penjualan komputer ini dapat memudahkan user mendapatkan informasi kain dalam hal mencari komputer sesuai yang diinginkan.

## DAFTAR PUSTAKA

- Ayu, F., & Permatasari, N. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (Pkl) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian. *INTRA-TECH*, 2(2), 12–26.
- Dewi, B. R., Rahajo, S., & Adhitya, E. (2020). Perancangan Sistem Informasi Puskesmas Berbasis Web. *IKRA-ITH Informatika: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(1), 12–19.
- .El Fadhila, B. (2018). Sistem Informasi Pelayanan Pasien Berbasis Web Di Klinik Spesialis Kulit Ammara Sahya. Universitas Komputer Indonesia.
- Hamid, A. D. S. (2017). Aplikasi Pelayanan Pendaftaran dan sistem Notifikasi pada Praktek Klinik Bersama. Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar.

- Hariyati, D., Akbar, R., & Silvana, M. (2017). Pembangunan Sistem Informasi Rawat Jalan Berbasis Web dengan Fitur Mobile pada Puskesmas Tarok Kota Payakumbuh. *Jurnal Nasional Teknologi Dan Sistem Informasi*, 3(3), 353–359.
- Iswandi, I. (2019). Perancangan Sistem Pendaftaran Online Pasien Pada Klinik Dengan Metode FIFO Berbasis Web Service. *TECHSI-Jurnal Teknik Informatika*, 7(1), 103–115.
- Kurnia, H. (2016). Sistem Informasi Manajemen Pasien Rawat Jalan Online Berbasis Web Pada Puskesmas Wergu Di Kab. Kudus. Universitas Muria Kudus.